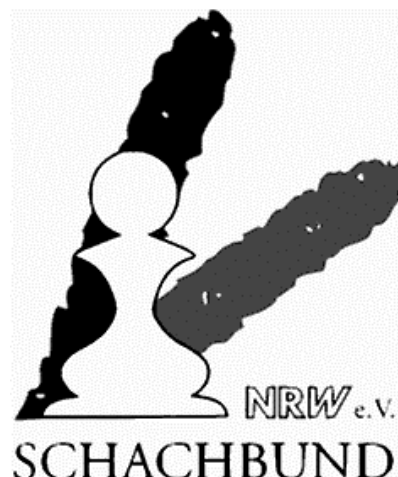


Schachbund NRW

Leistungssport

Stützpunktübergreifender Vergleichstest 2004

D1/D2 – Kader



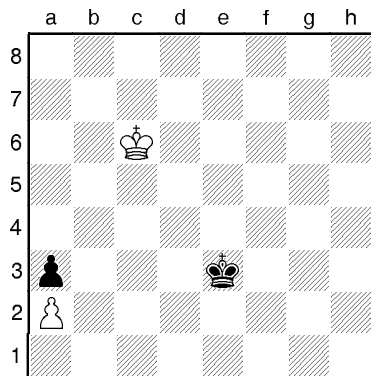
Name:	
Stützpunkt:	
Trainer:	
Datum:	

Hinweise zur Durchführung:

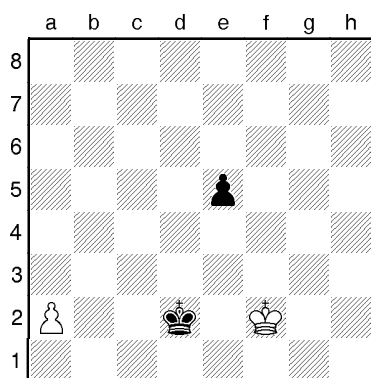
- Notiere Deine Lösungen neben dem Diagramm, wenn der Platz nicht ausreicht, nimm ein leeres Blatt hinzu.
- Gib bei Deiner Lösung alle erforderlichen Varianten an!
- Schreibe leserlich!
- Du darfst zur Analyse die Stellung auf dem Schachbrett aufbauen und die Figuren bewegen.
- Symbole: = Weiß am Zug
 = Schwarz am Zug
+- = Weiß gewinnt
-+ = Schwarz gewinnt
? = Schätze die Stellung selbst ein!

! Deine Bedenkzeit: 90 Minuten !

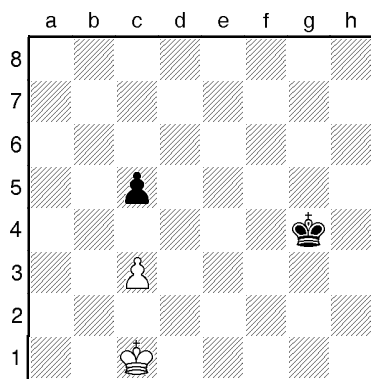
1
■
?



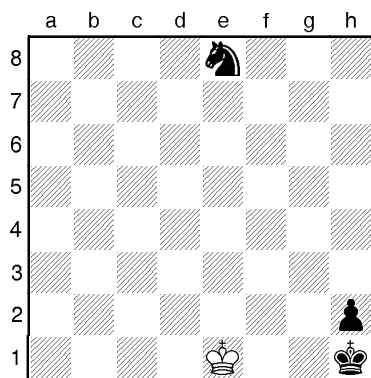
2
□
?



3
■
?



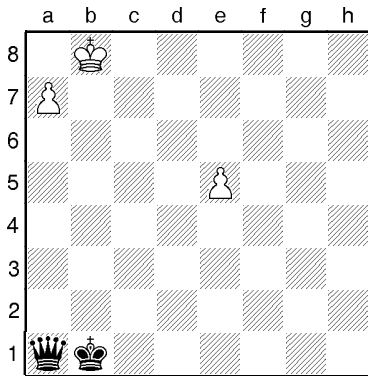
4
□
?



5



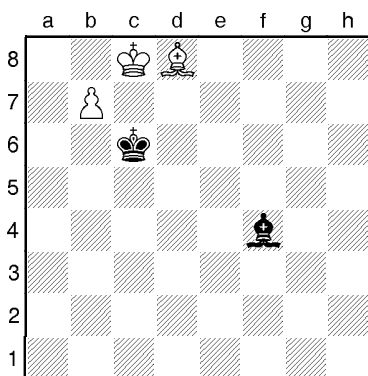
?



6



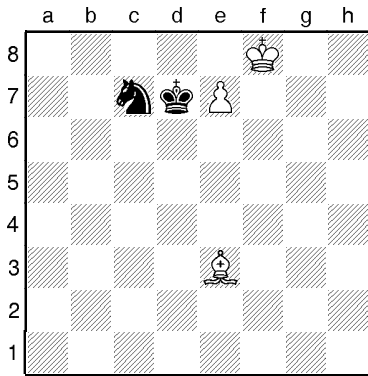
?



7



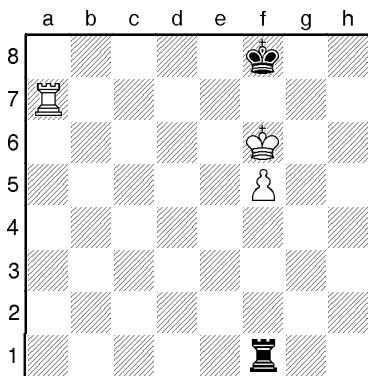
?



8



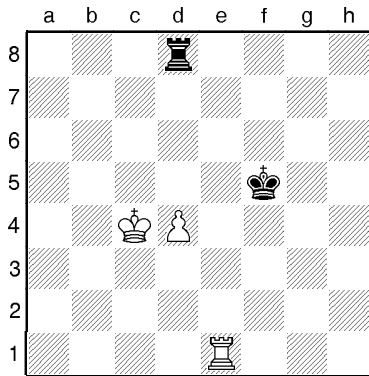
?



9



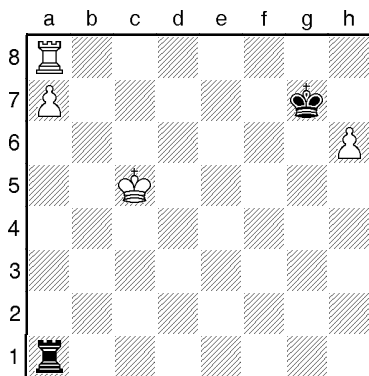
?



10



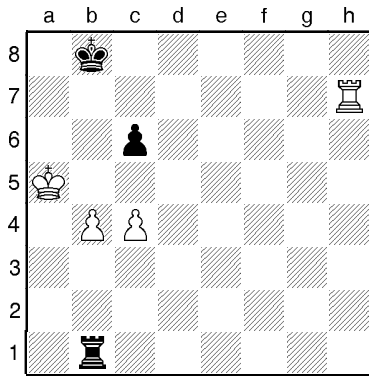
?



11



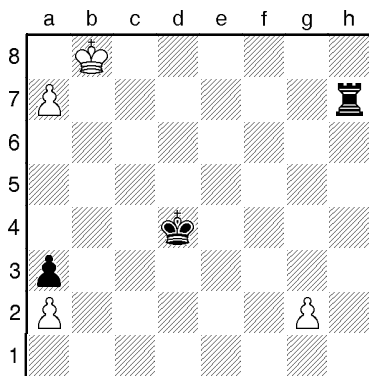
?



12



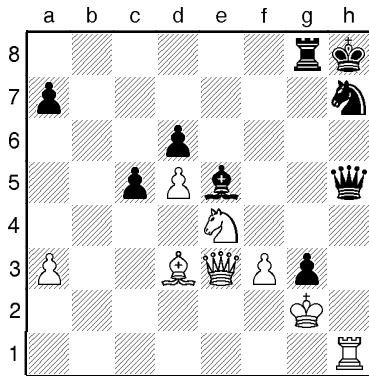
?



13



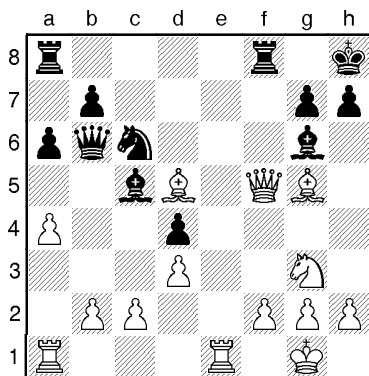
?



14



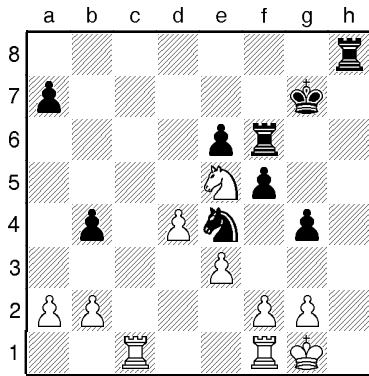
?



15



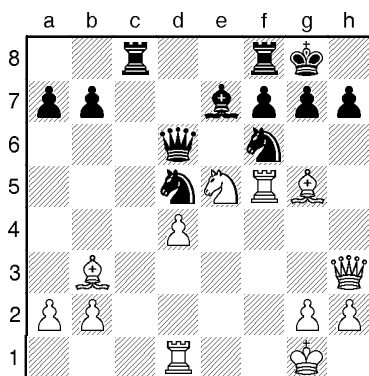
?



16



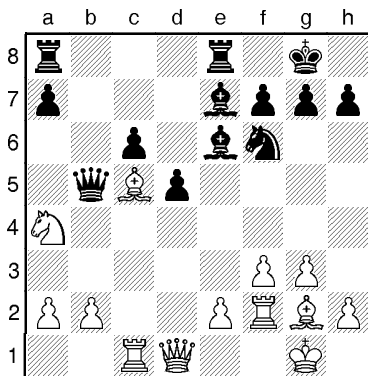
?



17



?

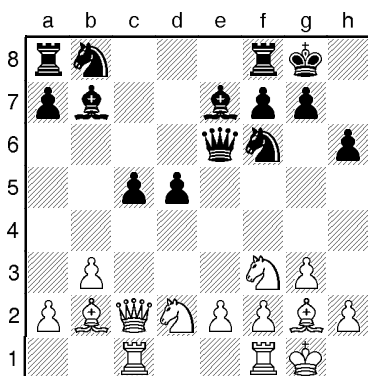


Weiß zog soeben 16.Tf2! Welchen Plan verfolgt Weiß?

18



?

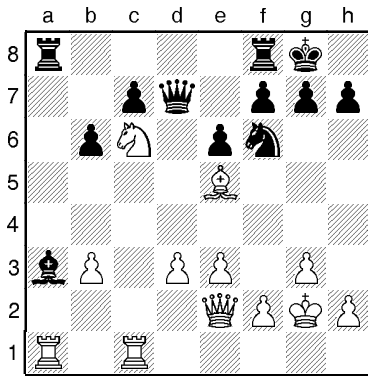


Wie nennt man die Bauern c5 und d5 in einer solchen Konstellation? Mit welchem thematischen Zug kann Weiß am Zug fortsetzen? Wie geht es konkret weiter? (Varianten sind gefragt! Mindestens 3 auf den thematischsten weißen Zug).

19



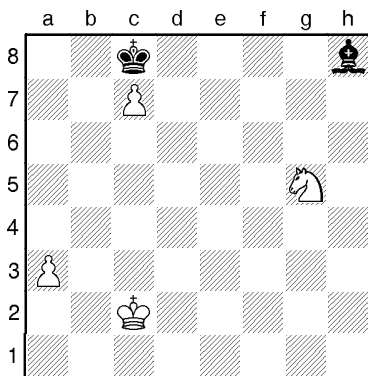
?



20



+-

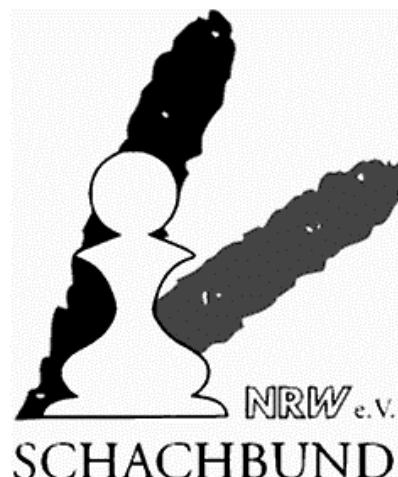


Schachbund NRW

Leistungssport

Stützpunktübergreifender Vergleichstest 2004

D3/D4 – Kader

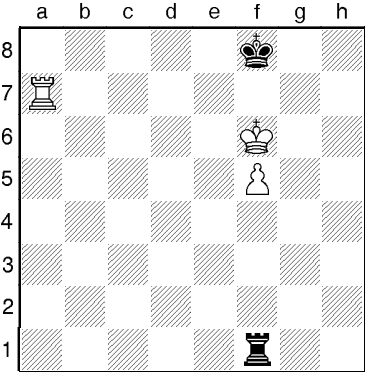
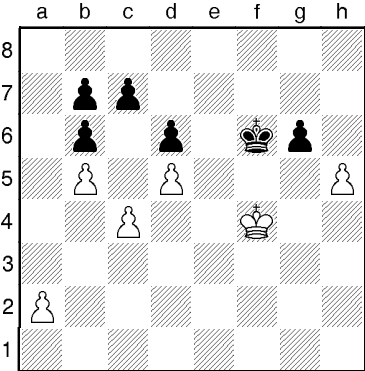
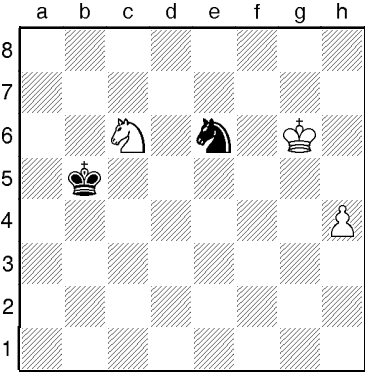
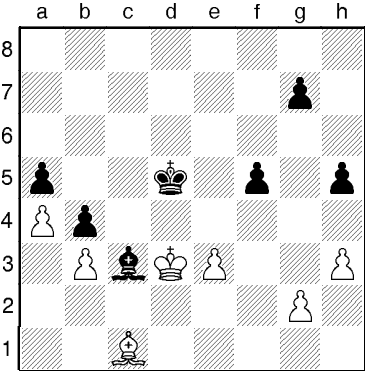


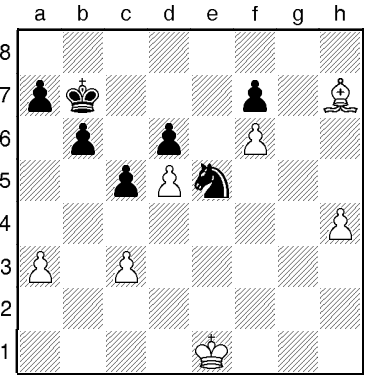
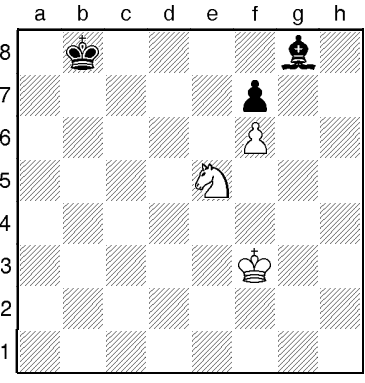
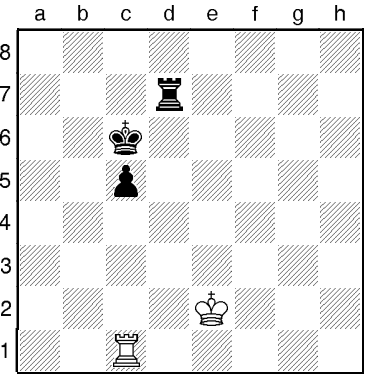
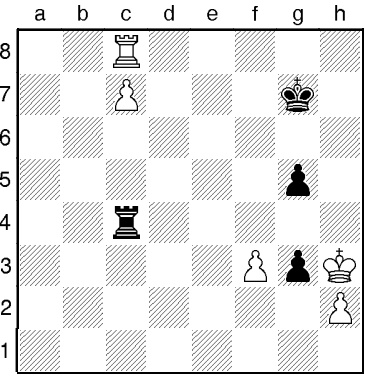
Name:	
Stützpunkt:	
Trainer:	
Datum:	

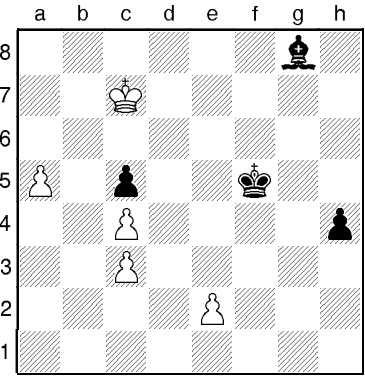
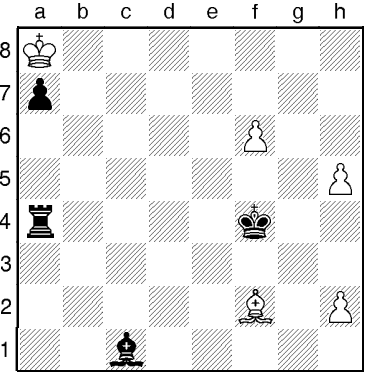
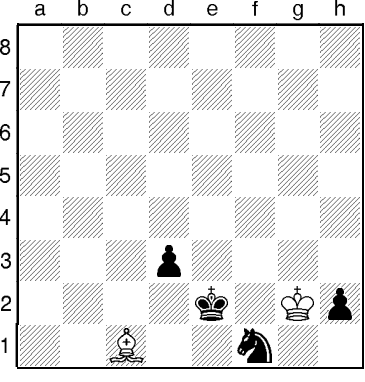
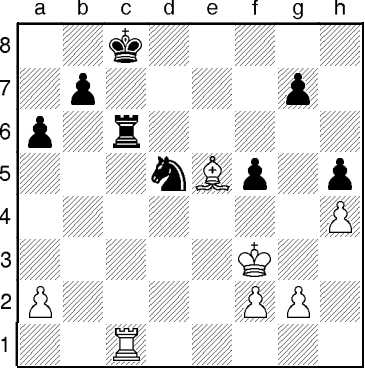
Hinweise zur Durchführung:

- Notiere Deine Lösungen neben dem Diagramm, wenn der Platz nicht ausreicht, nimm ein leeres Blatt hinzu.
- Gib bei Deiner Lösung alle erforderlichen Varianten an!
- Schreibe leserlich!
- Du darfst zur Analyse die Stellung auf dem Schachbrett aufbauen und die Figuren bewegen.
- Symbole: = Weiß am Zug
 = Schwarz am Zug
+- = Weiß gewinnt
-+ = Schwarz gewinnt
? = Schätze die Stellung selbst ein!

! Deine Bedenkzeit: 120 Minuten !

<p>1</p> <p>■</p> <p>?</p>		
<p>2</p> <p>□</p> <p>?</p>		
<p>3</p> <p>□</p> <p>?</p>		
<p>4</p> <p>□</p> <p>?</p>		

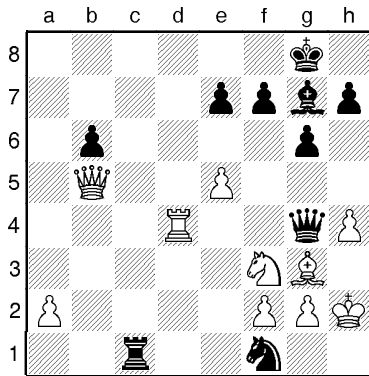
<p>5</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 5. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. Pieces are: Black King on b7, Black Queen on c7, Black Knight on f7, Black Bishop on h7, Black Pawn on c6, Black Pawn on d6, White Pawn on e6, White Knight on e5, White Pawn on d5, White Pawn on a3, White Pawn on c3, White Pawn on h4, White King on e1.</p>	
<p>6</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>+ -</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 6. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. Pieces are: Black King on a8, Black Bishop on h8, Black Knight on f7, White Pawn on f6, White Knight on e5, White King on e3.</p>	
<p>7</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 7. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. Pieces are: Black King on c6, Black Knight on d7, White Pawn on c5, White King on e2, White Rook on a1.</p>	
<p>8</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 8. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. Pieces are: White Rook on c8, White Pawn on c7, White King on g7, White Knight on f5, White Rook on d4, White Pawn on e3, White Pawn on f3, White King on h3, White Pawn on h2.</p>	

<p>9</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>=</p>		
<p>10</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>		
<p>11</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>?</p>		
<p>12</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	<p>Welcher Zug bietet die besten praktischen Chancen auf einen Punktgewinn?</p> 	

13



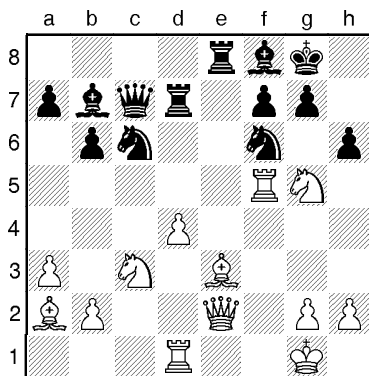
?



14



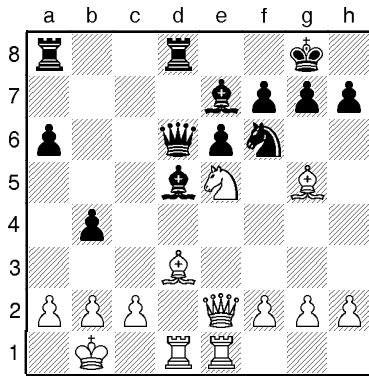
?



15



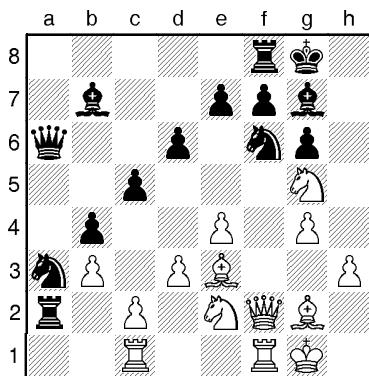
?

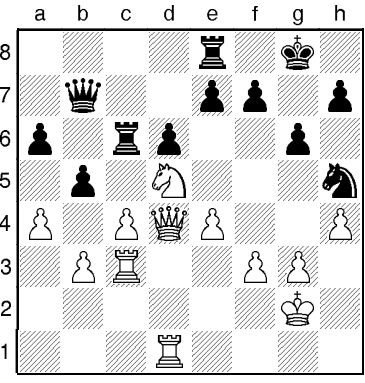
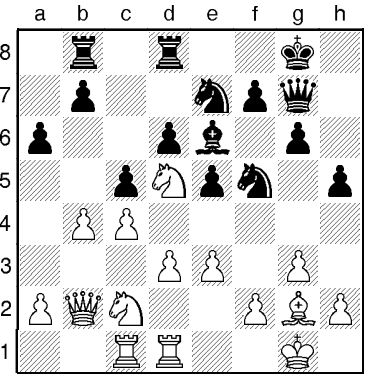
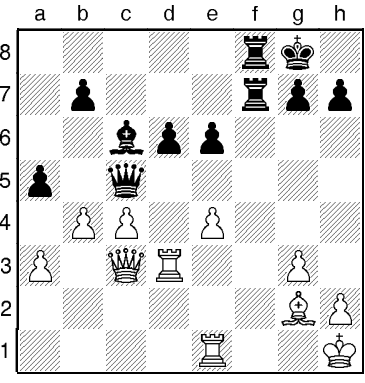
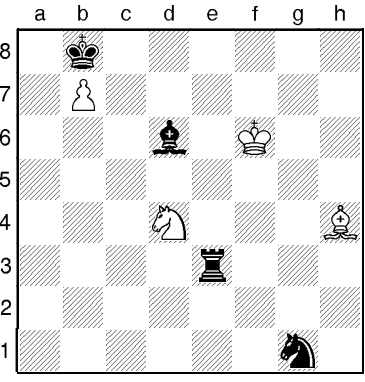


16



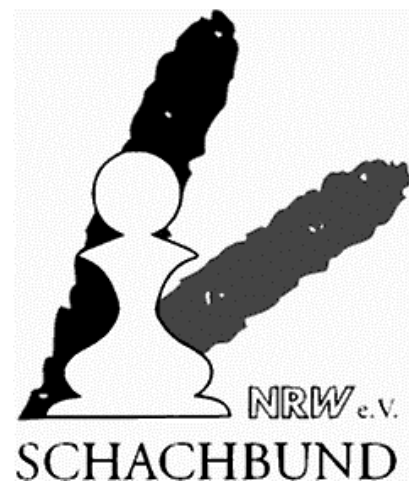
?



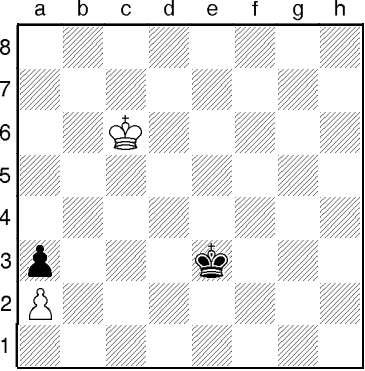
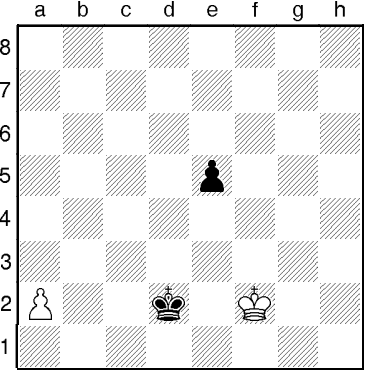
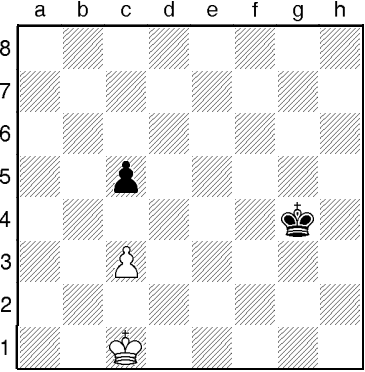
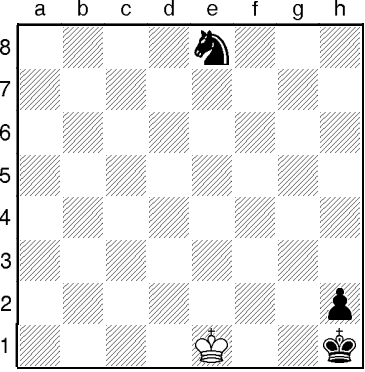
<p>17</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 17. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. White pieces are at: a4, b3, c4, d4, e4, f4, g4, h4, h2, c3, d3, e3, f3, g3, h3, c2, d2, e2, f2, g2, h2, c1, d1, e1, f1, g1, h1. Black pieces are at: a6, b7, c6, d6, e6, f6, g6, h6, b5, c5, d5, e5, f5, g5, h5, b8, c8, d8, e8, f8, g8, h8, b1, c1, d1, e1, f1, g1, h1.</p>	
<p>18</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 18. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. White pieces are at: a2, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2, c3, d3, e3, f3, g3, h3, c4, d4, e4, f4, g4, h4, c5, d5, e5, f5, g5, h5, c6, d6, e6, f6, g6, h6, c7, d7, e7, f7, g7, h7, c8, d8, e8, f8, g8, h8. Black pieces are at: a6, b7, c7, d7, e7, f7, g7, h7, b5, c5, d5, e5, f5, g5, h5, b4, c4, d4, e4, f4, g4, h4, b3, c3, d3, e3, f3, g3, h3, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2.</p>	
<p>19</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 19. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. White pieces are at: a3, b3, c3, d3, e3, f3, g3, h3, c4, d4, e4, f4, g4, h4, c5, d5, e5, f5, g5, h5, c6, d6, e6, f6, g6, h6, c7, d7, e7, f7, g7, h7, c8, d8, e8, f8, g8, h8. Black pieces are at: a5, b6, c6, d6, e6, f6, g6, h6, b4, c4, d4, e4, f4, g4, h4, b3, c3, d3, e3, f3, g3, h3, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2.</p>	
<p>20</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>=</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 20. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. White pieces are at: a8, b7, c6, d4, e6, f6, g4, h4. Black pieces are at: d3, e3, f3, g3, h3, d5, e5, f5, g5, h5, d7, e7, f7, g7, h7, d8, e8, f8, g8, h8.</p>	

Schachbund NRW
Leistungssport

**Stützpunktübergreifender
Vergleichstest 2004**



Musterlösungen D1/D2

<p>1</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>Bodycheck</p> <p>1...♔d4! 1 P. [1...♕d3? 2.♕d5 ♖c3 3.♗e4 ♘b2 4.♕d3 ♘xa2 5.♗c2=] 2.♕d6 [2.♗b5 ♖c3 3.♗a4 ♘b2 4.♕b4 ♘xa2 5.♗c3 ♘b1-+] 2...♗c3 3.♕d5 ♘b2 4.♕d4 ♘xa2 5.♗c3 ♘b1-+</p> <p>Bewertung: Max. 2 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>2</p>
<p>2</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>Das Pendel</p> <p>1.♕f3! 1 P. [1.a4? e4 2.a5 e3+ 3.♕f3 e2 4.a6 e1♖-+] 1...♕d3 2.♕f2! 1 P. [2.a4? e4+ 3.♕f2 ♕d2 4.a5 e3+ 5.♕f3 e2 6.a6 e1♖-+] 2...♕d2 3.♕f3!=</p> <p>Bewertung: Max. 2 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>2</p>
<p>3</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>1...c4! 1 P. [1...♕f3? 2.c4! ♕e3 3.♗c2 ♕d4 4.♗b2 ♕xc4 5.♗c2=] 2.♕d2 ♕f3 3.♕d1 ♕e3 4.♗c2 ♕e2 5.♕c1 ♕d3 6.♗b2 ♕d2 -+</p> <p>Bewertung: Max. 2 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>2</p>
<p>4</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>1.♕f1!= 1 P. [1.♕f2?-+ z.B. 1...♖f6 2.♕f1 ♖e4-+] z.B. 1...♖f6 2.♕f2 ♖e4+ 3.♕f1 ♖g3+ 4.♕f2 ♖e2 5.♕f1=</p>	<p>1</p>

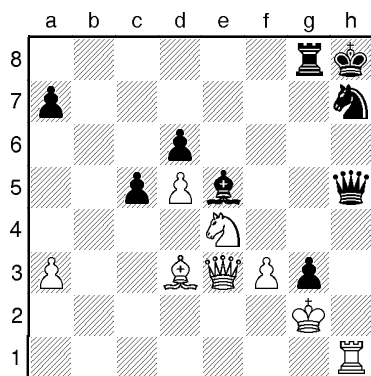
<p>5</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>1...♖b2+!-+ 1 P. [1...♗xe5+? 2.♙b7=] z.B. 2.♙c7 ♖a3 3.♙b7 ♖b4+ 4.♙c7 ♖a5+ 5.♙b7 ♖b5+ 6.♙c7 ♖a6 7.♙b8 ♖b6+ 8.♙a8 ♖c7 9.e6 ♖c8#</p> <p>Bewertung: Max. 2 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>2</p>
<p>6</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>1.♙g5! 1 P. z.B. 1...♙g3 2.♙e3 ♙b5 3.♙a7 ♙c6 4.♙b8 ♙f2 5.♙h2 ♙a7 6.♙g1! 1 P.</p> <p>Bewertung: Max. 2 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>2</p>
<p>7</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>1.♙f7! 1 P. [1.♙f4? ♙e6+ 2.♙f7 ♙d8+! 3.♙f6 ♙e8! =; 1.♙b6? ♙e6+ 2.♙f7 ♙g5+ 3.♙f6 ♙h7+ 4.♙f7 ♙g5+ 5.♙f8 ♙e6+ =] 1...♙e8 2.♙f4! ♙g7 3.♙g3! ♙e8 4.♙e5! 1 P.</p> <p>Bewertung: Max. 2 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>2</p>
<p>8</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>1...♙g8! 1 P. - kurze Seite! [1...♙e1?? 2.♙a8+ ♙e8 3.♙xe8+ ♙xe8 4.♙g7+-; 1...♙e8? 2.♙a8+ ♙d7 3.♙f8! (3.♙g6? ♙e7) 3...♙f2 (3...♙a1 4.♙g7 ist hier völlig sinnlos, weil der schwarze König im Weg steht.) 4.♙g7 ♙e7 (4...♙g2+ 5.♙f7) 5.f6+ ♙d7 6.♙a8 (6.f7? 6...♙g2+=) 6...♙g2+ 7.♙f8 ♙f2 8.f7+-] 2.♙a8+ ♙h7 3.♙f8 [3.♙e6 ♙g7! = 1 P.] 3...♙a1! 1 P. [3...♙f2? 4.♙e7 ♙e2+ (4...♙a2 5.♙d8 ♙a7+ 6.♙d7+-) 5.♙f7 ♙a2 6.♙e8+-] 4.♙e8 [4.♙e7 ♙a7+=] 4...♙f1! 5.♙f8 [5.♙e7+ ♙g8=; 5.♙e6 ♙g7=] 5...♙a1 Weiß kann die Stellung nicht verstärken.</p> <p>Max. 3 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>3</p>

<p>9</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>1...♖c8+! 1 P. 2.♔b5 ♜d8! 1 P. [2...♜b8+ 3.♔c6] 3.♔c5 [3.♜d1 ♔e6=] 3...♖c8+ 4.♔b6 ♜d8=</p> <p>Bewertung: Max. 2 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>2</p>
<p>10</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>1...♔h7!= 1 P. [1...♔xh6? 2.♜h8+-; 1...♔f7 2.♜h8 ♜xa7 3.♜h7+-]</p>	<p>1</p>
<p>11</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>Der Regenschirm</p> <p>1.b5! 1 P. [1.c5? ♜b2 2.♔b6 ♜xb4+ 3.♔xc6 ♜c4! 4.♜h8+ ♔a7 5.♜c8 ♜h4=] 1...cxb5 2.c5! 1 P. 2...b4 3.♔b6 ♔c8 4.c6 ♜d1 5.♜h8+ ♜d8 6.♜xd8+ ♔xd8 7.♔b7 b3 8.c7+ ♔e7 9.c8♙+-</p> <p>Bewertung: Max. 3 P. für richtige Bewertung und eine komplette Variante</p>	<p>3</p>
<p>12</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>1...♔c5! 1 P. [1...♔c3? 2.g4 ♔b2 3.g5 ♔xa2 4.g6 ♜g7 5.a8♙ ♜g8+ 6.♔b7 ♜xa8 7.♔xa8 ♔b1 8.g7 a2 9.g8♙ a1♙+=] 2.a8♘ [2.a8♙ ♔b6-+ 1 P.] 2...♔c6-+ 1 P. , z.B. 3.g3 ♜b7+ 4.♔c8 ♜g7 5.♔b8 ♜xg3 6.♔a7 ♜g7+ 7.♔a6 ♔c5-+ 1 P. für diese oder eine andere korrekte Gewinnführung</p> <p>Bewertung: Max. 3 P. für richtige Bewertung und komplette Varianten</p>	<p>3</p>

13



?



33...♖xh1+! 1 P. 34.♔xh1 g2+ 35.♔g1 ♕d4! 1 P.
36.♖xd4+ cxd4 37.♗xd6? ♗g5

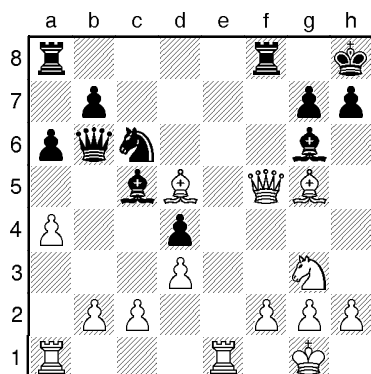
Bewertung: max. 2 P. für komplette Variante und korrekte Bewertung

2

14



?



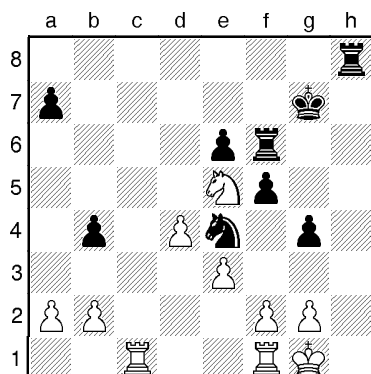
19.♖xg6! 1 P. [Die Partie endete mit Remis nach 19.♗h3?
] 19...hxg6 20.♗e4 nebst Matt. - 1P. 1/2-1/2

2

15



?



1...♗c3! 1 P. [1...♗fh6? 2.♖c7+ ♔f6 3.♗f7+ ♔g5 4.♗g7+ ♔f6 5.♗f7+=] 2.bxc3 [2.f4 oder 2.f3 2...g3! 1 P. 3.♗f3 ♗e2+ 4.♔f1 ♗xc1 5.♗xg3+ ♔f8 6.♗d7+ ♔e7 7.♗xf6 ♔xf6+] 2...♗fh6 1 P. 3.f3 g3 4.♗fd1 ♗h1#

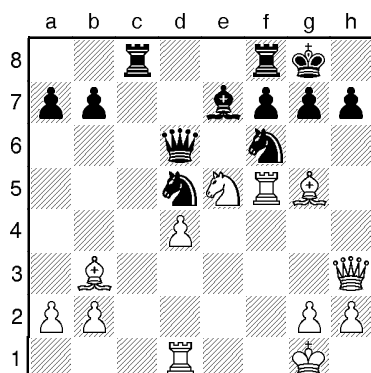
Bewertung: max. 3 P. für komplette Variante und korrekte Bewertung

3

16



?



20.♗xf7! Der Punkt f7 ist in Stellungen mit Isolani oft taktisch anfällig. [20.♗xf6 ♗xf6 (20...♗xf6 21.♗xf7!+-) 21.♗xf7!+- gewinnt ebenfalls. Wesentlich ist das Springeropfer auf f7, um die gefährdete Position des Tc8, der in der Wirkungslinie der Dh3 steht, auszunutzen. Gleichzeitig wird die 5.Reihe geöffnet, so dass sich der Blockadespringer aufgrund mangelnden Bauernschutzes (es fehlt ein Bauer auf e6, oder c6) als zweite Schwäche erweist, die diese Kombination ermöglicht.] 20...♗xf7 21.♗xf6 ♗xf6 22.♗xd5 ♖c6 23.♗d6 ♗e8 24.♗d7

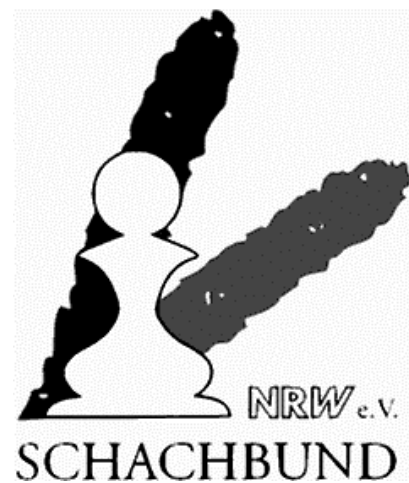
Bewertung: max. 3 P. für eine Gewinnvariante mit ♗xf7 oder ♗xf6 nebst ♗xf7

3

<p>17</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>Weiß hat eine subtile Umgruppierung seiner Kräfte geplant. Der Turm wird über die 2.Reihe nach c2 gebracht und macht gleichzeitig das Feld f1 für den Läufer frei [Samarian].</p> <p>"Das Manöver 14.f3; 16.Tf2; 19.Lf1; 20.e3 kann nur von einem großen Strategen stammen." [Rasuwajew] Deckt nicht nur den Schwachpunkt e2 wie Keilhack meint. 16...d7 17.♙xe7 ♖xe7 18.♚d4 ♜ee8 19.♙f1! ♜ec8 20.e3! ♚b7 21.♘c5 ♘xc5 22.♞xc5 ♞c7? [22...a5!?] 23.♞fc2 ♚b6? 24.b4!± usw.</p> <p>Bewertung: 1 Punkt für die Idee der Turmverdopplung in der c-Linie und 1 Punkt für die Verbesserung der Läuferstellung mittels Lg2-f1</p>	<p>2</p>
<p>18</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>14.b4! Ein typischer Zug. Die Bauernhebel b3-b4 und e3-e4 sind wichtige Optionen im Kampf gegen die sogenannten "Hängenden Bauern". e3-e4 ist hier weniger günstig. (1 Punkt für die richtige Bezeichnung). (1 Punkt für den Zug b3-b4). [14.♘e5 Sieht natürlich aus, da Abtausch nicht ungünstig für Weiß ist, bringt aber weniger ein, als der thematische Bauernhebel. - Dennoch 1 P. für diese Lösung 14...♘c6 15.♘xc6 (15.♘d3 ♘b4 16.♘xb4 cxb4 17.♘f3 ♜ac8=) 15...♙xc6 und Weiß hat nicht viel.; 14.♘h4?! ♘e4! 15.♘xe4 dxe4] 14...♘bd7?! [14...cxb4!; 15.♘d4 ♚d7 16.♘f5!♞ (1 Punkt für die Variante bis Sf5).; 14...c4 15.♘d4± (1 Punkt).; 14...♞c8! 15.bxc5 ♙xc5 16.♚b3 ♚b6! 17.e3± (17.♘e5±)] 15.bxc5!±</p> <p>Bewertung: max. 5 P. für Varianten und korrekte Bewertung.</p>	<p>5</p>
<p>19</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>20.♞xa3! 2P. 20...♞xa3 21.♙xf6 gxf6 22.♚b2! 1 P. 22...♞fa8 23.♚xf6± Weiß hat mehr als genug Kompensation für die Qualität. In der Partie verlor Schwarz schnell: 23...♚d5+? [Relativ am besten war 23...♞e8! 24.♞c4 e5! (24...♚d5+? 25.♘h3 ♚h5+ 26.♞h4 ♚f5+ 27.♞g4+-) 25.♘xe5 ♚d5+ 26.♞e4 ♞xe5 (26...♞a5? 27.♘xf7! ♚xf7 28.♞g4+ ♘f8 29.♚h6+ ♘e7 30.♞g7+-) 27.♚xe5 ♚xe5 28.♞xe5 ♞xb3 29.♞e8+ ♘g7 30.d4] 24.e4 ♚xd3 25.♘e7+ ♘f8 26.♞xc7!</p> <p>Bewertung: max. 4 P. für komplette Variante und korrekte Bewertung</p>	<p>4</p>
<p>20</p> <p>□</p> <p>+ -</p>		<p>1.♘f7 ♙a1! 2.♘b1 ♙g7 [2...♙c3 3.♘d6+ ♘xc7 4.♘b5+; 2...♙d4 3.♘d6+ ♘xc7 4.♘b5+; 2...♙f6 3.♘d6+ ♘xc7 4.♘e8+] 3.♘d6+ ♘xc7 4.♘e8+</p> <p>Bewertung: max. 4 P. für komplette Varianten und korrekte Bewertung</p>	<p>4</p>
			<p>50</p>

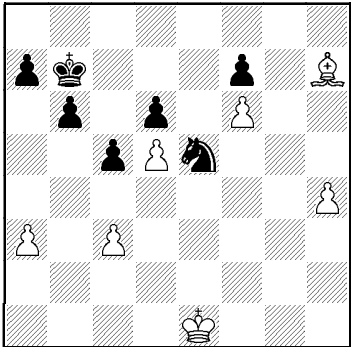
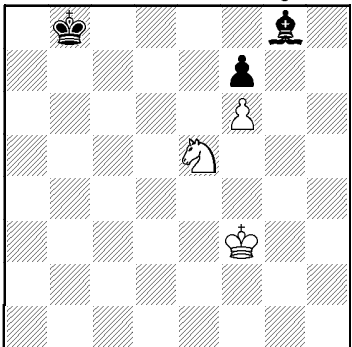
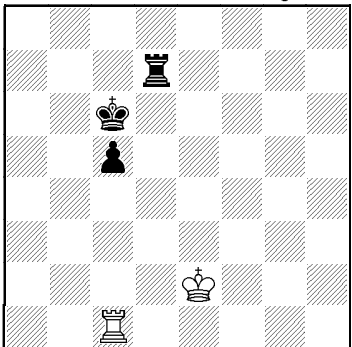
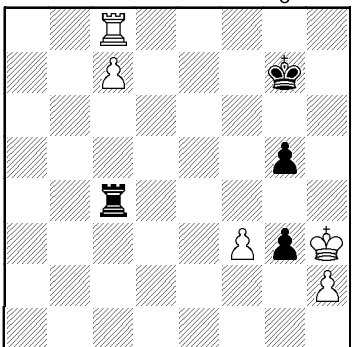
Schachbund NRW
Leistungssport

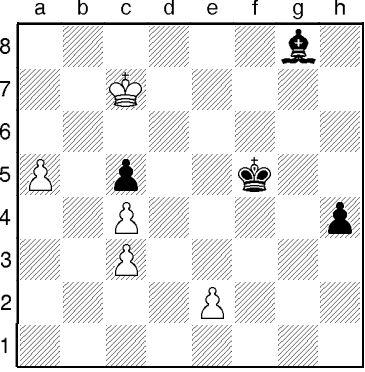
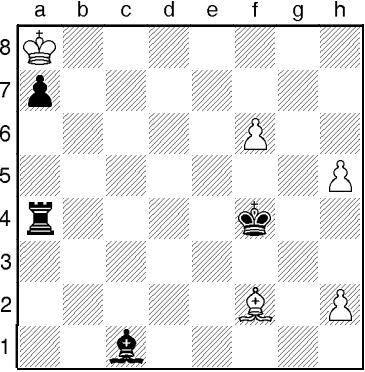
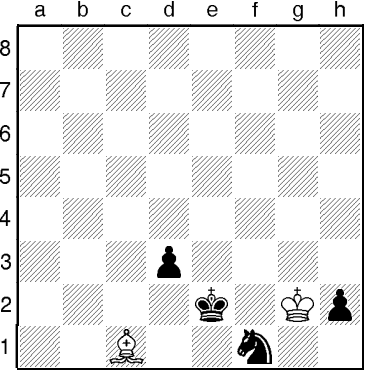
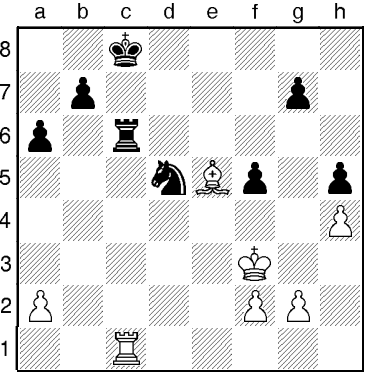
**Stützpunktübergreifender
Vergleichstest 2004**

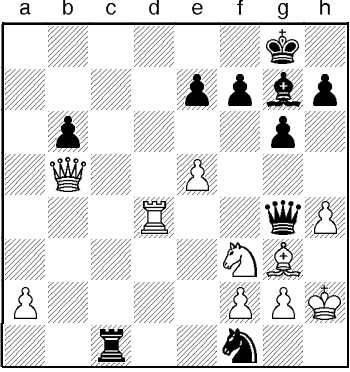
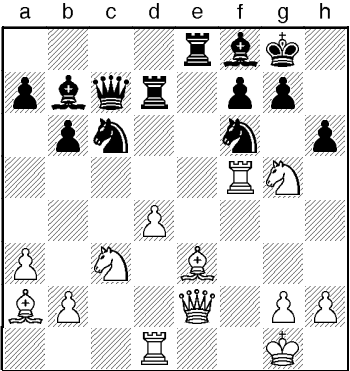
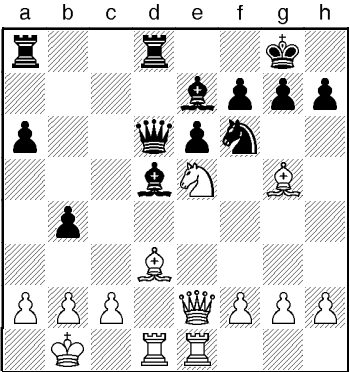
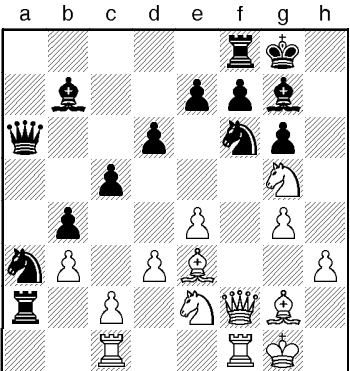


Musterlösungen D3/D4

<p>1</p> <p>■</p> <p>?</p>		<p>1...♔g8! 1 P. - kurze Seite! [1...♖e1?? 2.♖a8+ ♖e8 3.♖xe8+ ♔xe8 4.♔g7+-; 1...♔e8? 2.♖a8+ ♔d7 3.♖f8! (3.♔g6? ♔e7) 3...♖f2 (3...♖a1 4.♔g7 ist hier völlig sinnlos, weil der schwarze König im Weg steht.) 4.♔g7 ♔e7 (4...♖g2+ 5.♔f7) 5.f6+ ♔d7 6.♖a8 (6.f7? 6...♖g2+=) 6...♖g2+ 7.♔f8 ♖f2 8.f7+-] 2.♖a8+ ♔h7 3.♖f8 [3.♔e6 ♔g7!= 1 P.] 3...♖a1! 1 P. [3...♖f2? 4.♔e7 ♖e2+ (4...♖a2 5.♖d8 ♖a7+ 6.♖d7+-) 5.♔f7 ♖a2 6.♖e8+-] 4.♖e8 [4.♔e7 ♖a7+=] 4...♖f1! 5.♖f8 [5.♖e7+ ♔g8=; 5.♔e6 ♔g7=] 5...♖a1 Weiß kann die Stellung nicht verstärken.</p> <p>Max. 3 P. für richtige Bewertung und komplette Variante</p>	<p>3</p>
<p>2</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>Weiß steht auf Gewinn, da er zwei sehr weit auseinander liegende Freibauern bilden kann: Neben dem freien h-Bauern kann er am Damenflügel noch einen Bauern mit einem Durchbruch freispielen: 1.h6! 1P. [1.hxg6? ♔xg6=] 1...g5+ 2.♔e3! am genauesten, um die schwarzen Bauern am Damenflügel aufzuhalten - 1P. 2...♔g6 3.a4 ♔xh6 4.c5!+- 1P. [4.a5? bxa5 5.c5 b6!-+] 4...bxc5 [4...dxc5 5.a5 bxa5 6.b6 cxb6 7.d6+-] 5.a5 c4 6.a6 bxa6 7.bxa6 c3 8.a7 c2 9.♔d2+- +-</p>	<p>3</p>
<p>3</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>69.♔d4+! 1P. 69...♔xd4 70.♔f6! 1P. 70...♔c2 71.h5 ♔e3 72.♔g5! 1P. 72...♔c4 73.h6 ♔e5 74.h7 ♔f7+ 75.♔f6 ♔h8 76.♔g7+-</p> <p>Bewertung: Max. 3 P. für komplette Lösung 1-0</p>	<p>3</p>
<p>4</p> <p>□</p> <p>?</p>		<p>Weiß ist in die Defensive gedrängt: Der schwarze König steht wesentlich aktiver, und der weiße Läufer hat keinen Zug. Das Bauernendspiel wäre für Schwarz gewonnen. Weiß kann sich jedoch verteidigen, indem er unter Bauernopfer eine Festung errichtet. 1.e4+! 2P. [1.♔d2? ♔xd2 2.♔xd2 h4! (2...♔e4? 3.h4! f4 4.exf4 ♔xf4 5.♔d3 ♔g3 6.♔c4=) 3.♔d3 g6 4.♔d2 ♔e4 5.♔e2 f4 6.exf4 ♔xf4 7.♔f2 ♔e4 8.♔e2 ♔d4 9.♔d2 g5-+; 1.♔e2? ♔e4 2.h4 ♔f6 3.g3 ♔e5 4.♔f2 ♔d3-+] 1...fxe4+ 2.♔e2=</p>	<p>2</p>

<p>5</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>32.♙f5! 2P. [32.♙g8 ♖g4 33.♙xf7 ♖xf6 34.h5 ♖g4 35.♙e2 ♖h6 36.♙e6 b5 ist weniger klar, z.B. 37.♙f3 a5 38.♙f4? b4] 32...♖f3+ 33.♙f2 ♖xh4 34.♙e4! 1 P. 34...♙c7 35.♙g3 ♖g6 36.♙xg6 fxg6 37.f7+-</p> <p>Bewertung: max. 3 P. für komplette Variante und korrekte Bewertung</p>	<p>3</p>
<p>6</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>+ -</p>		<p>1.♖d7+! 1P. 1...♙c7 2.♖f8! 2P. 2...♙d8 3.♙f4 ♙e8 4.♙g5 ♙xf8 5.♙h6 ♙e8 6.♙g7+-</p> <p>Bewertung: max. 4 Punkte für die komplette Variante</p>	<p>4</p>
<p>7</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>78...♙b5! 1P. 79.♙b1+ ♙a4 80.♙c1 ♙b4 81.♙b1+ ♙a3 82.♙c1 ♙d5! 1P. 83.♙e3 ♙b2 84.♙c4 ♙b3+- 0-1</p>	<p>2</p>
<p>8</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>1.♙xg3! 1P. [1.hxg3? g4+! 1P. 2.fxg4= war die Partiefortsetzung] 1...♙h7 2.h4! 1P. 2...gxh4+ [2...♙xh4? 3.♙d8+-] 3.♙h3 ♙g7 4.f4+-</p> <p>Bewertung: max. 3 P. für komplette Varianten und korrekte Bewertung</p>	<p>3</p>

<p>9</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>=</p>		<p>1.a6 1 P. 1...♙xc4 2.e4+! 1 P. [2.a7? ♜d5 3.c4 ♜e4-+] 2...♜xe4 3.a7 ♜d5 4.c4! 1 P. 4...♜a8 5.♜b8 ♜c6 6.♜c7</p> <p>Bewertung: max. 4 P. für komplette Variante und korrekte Bewertung</p>	<p>4</p>
<p>10</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>1.f7! 1 P. 1...♜a3 2.h6 ♜a5 [2...♜a6 3.♜g3+ ♜f5 4.♜d6!!+- 1 P.] 3.♜c5!! 1 P. 3...♜xc5 4.h7+-</p> <p>Das Motiv dieser Studie nennt sich Sperrung, oder in diesem speziellen Fall auch Schnittpunktkombination (1 P.).</p> <p>Bewertung: max. 4 Punkte</p>	<p>4</p>
<p>11</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>1...h1♚+! 1 P. 2.♜xh1 ♜f2 Zugzwang 3.♜g5 ♜e3-+ 1 P.</p> <p>Bewertung: max. 2 Punkte für diesen kürzesten Gewinnweg.</p>	<p>2</p>
<p>12</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>33.♞d1!♠ Gespielt um die Spannung aufrecht zu erhalten. Dadurch bekommt Weiß mehr Optionen bei der Realisierung seines Vorteils und die Aussicht den Gegner im Endspiel Turm und Läufer gegen Turm und Springer nieder zu kneten. (2 Punkte für diesen Zug). [33.♞xc6+ bxc6 34.♜xg7 ♜d7= Dieses Leichtfigurenendspiel wird in der "bulgarischen Serie" über die Partien von M.Tal als Remis bewertet.]</p>	<p>2</p>

<p>13</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 13. The board shows a complex position with various pieces on the board. The king is on g8, and there are several pawns, knights, bishops, and rooks.</p>	<p>27. ♖xf1 ♜xg3+ Bis hierhin ist alles erzwungen, daher nur 1 P. 28. ♔g1!! 2 P. [In der Partie stand Weiß nach 28. ♔xg3 ♜xf1 29. ♖d8+ ♗f8 nur klar besser] 28... ♜xf1+ 29. ♔xf1 ♜xf3 30. ♖d8+ ♗f8 31. gxf3 +-</p>	<p>3</p>
<p>14</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 14. The board shows a complex position with various pieces on the board. The king is on g8, and there are several pawns, knights, bishops, and rooks.</p>	<p>20. ♜xf6! 1 P. 20... gxf6 [20... hxc5 21. ♗b5! 1 P. 21... ♖b8 22. ♜xf7 ♜xf7 23. ♖h5 ♗d8 24. ♖f1 ♜e7 25. ♗xg5 ♖d7 26. ♗xd8+-] 21. ♗ge4 ♗g7 22. ♗xh6!+- f5 23. ♖h5 ♗xe4 24. ♗xe4 ♗xd4 25. ♗f6+</p> <p>Bewertung: 2 Punkte für das Manöver ♜xf6 nebst ♗e4 und die Nebenvariante 20... hxc5 21. ♗b5!</p>	<p>2</p>
<p>15</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 15. The board shows a complex position with various pieces on the board. The king is on g8, and there are several pawns, knights, bishops, and rooks.</p>	<p>18. ♗xf6! 1P. 18... ♗xf6 19. ♗xh7+! 1P. 19... ♔f8! [19... ♔xh7 20. ♖h5+ ♔g8 21. ♖xf7+ ♔h8 22. ♖d3+- 1 P.] 20. f4! 1 P. [20. ♗d3? ♗xe5 21. ♖xe5 ♖xe5 22. ♖xe5 ♗xg2?] 20... g6 21. ♗xg6! 1 P. 21... fxg6 22. ♗xg6+ ♔g8 23. ♖g4 ♗g7 [23... ♖c7 24. ♗e7+ ♔f8 25. ♖g8+ ♔xe7 26. ♖h7+ ♔d6 27. ♖xe6+ ♔xe6 28. ♖xc7+-] 24. ♖xd5! exd5 25. ♗e7+ ♔f7 [25... ♔f8 26. ♖e6+-] 26. ♖h5+ ♔f8 27. ♖h7 ♖xe7 28. ♖xe7 ♔xe7 29. ♖xg7+-</p> <p>Bewertung: max. 5 Punkte bei Angabe aller kritischen Züge und Varianten</p>	<p>5</p>
<p>16</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>	 <p>Chessboard diagram for problem 16. The board shows a complex position with various pieces on the board. The king is on g8, and there are several pawns, knights, bishops, and rooks.</p>	<p>22. ♖h4! 1 P. 22... ♖c8 [22... ♖xc2?? 23. ♖xf6 exf6 24. ♖h7#] 23. ♖xf6! 2 P. 23... exf6 24. ♖h7+ ♔f8 25. ♗xf7! 2 P. 25... ♖xc2 [25... ♔xf7 26. ♗h6 ♖g8 27. ♗f4 ♖xc2 28. ♖f1!+-] 26. ♗h6! ♖xc1+ 27. ♗xc1 ♔xf7 28. ♖xg7+ ♔e8 29. g5?! [29. e5! war noch kräftiger: 29... ♗xg2 (29... d5 30. exf6 ♖e6 31. ♖xb7+-) 30. e6 Δ♖f8#] 29... f5 [29... fxg5 30. ♗xg5 nebst ♖e7#] 30. ♖xg6+ ♔d7 31. ♖f7+ ♔c6 32. exf5+ 1-0</p> <p>Bewertung: max. 5 Punkte bei Angabe aller kritischen Züge und Varianten</p>	<p>5</p>

<p>17</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>Weiß steht überlegen, vor allem weil der ♖h5 nicht mitspielt. Der letzte schwarze Zug (...b5) erlaubt Weiß zusätzlich, die c-Linie zu erobern und einen entfernten Freibauern zu bilden: 24.cxb5! 1 P. 24...axb5 [24...♙xc3? 25.♙xc3+-] 25.♙dc1! Weiß erobert die c-Linie, da Schwarz nicht ♙c8 spielen kann. – 1 P. 25...♙xc3 [25...♙ec8?? 26.♙xc6 ♙xc6 27.♙xc6 ♙xc6 28.♙xe7+-] 26.♙xc3 bxa4 27.♙c7! [27.bxa4 ♙b2+ 28.♙f2±; 27.♙xa4± ist nicht so kräftig] 27...♙b5 [27...♙xb3? A] 28.♙xe7+ ♙f8 (28...♙xe7 29.♙c8+ ♙e8 30.♙xe8#) 29.♙h8#; B) 28.♙xe7+-] 28.bxa4! [28.♙xe7+ ♙xe7 29.♙xe7 axb3±] 28...♙e2+ 29.♙f2 ♙xf2+ 30.♙xf2+-</p> <p>Bewertung: Insgesamt 3 P. für die Züge cxb5, ♙c1 und bxa4</p>	<p>3</p>
<p>18</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>21.e4! Weiß macht sich die unglückliche Aufstellung der schwarzen Springer zu Nutze. – 1P. 21...♙xd5 <input type="checkbox"/> Der Tausch dieses Läufers tut Schwarz weh, ist aber nicht zu umgehen: [21...♙d4? 22.♙xe7+ ♙f8 23.♙xd4 cxd4 24.♙d5+-; 21...♙xd5? 22.cxd5+- (22.exf5+-)] 22.cxd5! 1 P. 22...♙d4 [22...♙h6 23.bxc5 dxc5 24.♙b6 ♙dc8 25.♙h3 f5 26.♙e3 ♙g4 27.♙c4+-] 23.♙xd4 cxd4 24.♙c7± Der ♙e7 steht miserabel, während der ♙g2 bei Bedarf auf h3 wieder das Licht der Welt erblicken wird.</p> <p>Bewertung: Maximal drei Punkte für die Eroberung der 7. Reihe</p>	<p>3</p>
<p>19</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>?</p>		<p>25...♙xe4! 1P. [25...axb4 26.axb4 ♙b6? (26...♙xe4 ist auch jetzt noch möglich – gleiche Punktzahl für diese Variante!) 27.c5 lässt die Angriffschance ungenutzt verstreichen] 26.♙xe4 [26.bxc5? ♙f1+ 27.♙xf1 ♙xf1# 1 P.; 26.♙xe4 ♙f1+ 27.♙xf1 ♙xf1+ 28.♙g2 ♙g1+ 29.♙f3 ♙h5+ 30.♙e3 ♙xh2= 1P. 26.♙f3!? axb4 27.axb4 ♙c6 28.b5 (28.♙xe4? ♙xe4 29.♙xf7 ♙b1+-) 28...♙xf3! 29.♙xf3! ♙xf3 30.bxc6 ♙xc6 31.♙xc6 bxc6 32.♙xe6 ♙f6 33.♙e7 Hier kämpft Weiß mit einem Minusbauern um das Remis. – 1P.] 26...♙f1+ 27.♙xf1 ♙xf1+ 28.♙g2 ♙f2+ 29.♙h3 ♙h1+- – 1P.</p> <p>Bewertung: max. 5 Punkte je nach Anzahl und Qualität der angegebenen Varianten</p>	<p>5</p>
<p>20</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>=</p>		<p>3.♙f2! 1P. 3...♙e5+ 1P. 4.♙f5 ♙xd4 5.♙xg1 ♙e5+ 6.♙f6! 1P. 6...♙d5+ [6...♙e4+ 7.♙f5 ♙h4 8.♙g5 ♙e4 9.♙f5; 6...♙b2 7.♙h2=] 7.♙e6 ♙d8 8.♙e7 ♙d5 9.♙e6 1P</p> <p>Bewertung: max. 4 Punkte je nach Länge der gefundenen Variante</p>	<p>4</p>
<p>65</p>			