

Auswertungsbogen für den Test Grundlagentraining 1

Name:

Teil 1: Eröffnung

Aufgabe	Lösung	Punkte	Max.
1.1	Figuren schnell entwickeln Zentrumskontrolle Figuren nicht 2mal ziehen Keine unnötigen Bauernzüge Früh rochieren Türme zentralisieren Dame zuletzt entwickeln	0	5
1.2	Narrenmatt	0	1
1.3	Schäfermatt	0	1
1.4	Spanisch	0	1
1.5	Russisch	0	1
2.1	Italienisch	0	1
2.2	Königsgambit	0	1
2.3	Französisch	0	1
2.4	Sizilianisch	0	1
2.5	Damengambit	0	1
2.6	Englisch	0	1
Σ		0	15

Zur Berechnung Ergebnissfeld markieren und F9 drücken!

Teil 3: Endspiel

Aufgabe	Lösung	Punkte	Max.
8.1	h4	0	1
8.2	d5	0	1
8.3	Ke1	0	1
8.4	Ke7	0	1
8.5	Kg6	0	1
8.6	c6	0	1
Σ		0	6

Zur Berechnung Ergebnissfeld markieren und F9 drücken!

Gesamtüberblick

Teil	Punkte	Max.
1 Eröffnung	0	15
2 Mittelspiel	0	43
3 Endspiel	0	6
Σ	0	64

Zur Berechnung Ergebnissfeld markieren und F9 drücken!

Teil 2: Mittelspiel

Aufgabe	Lösung	Punkte	Max.
3.1	e7	0	1
3.2	Sxc7	0	1
Motiv	Gabel	0	1
3.3	La3	0	1
3.4	Th8	0	1
Motiv	Spieß	0	1
3.5	e8D(L)+	0	1
3.6	Td1	0	1
Motiv	Fesselung	0	1
4.1	Sxd4	0	1
4.2	Sxe5	0	1
Motiv	Entfesselung	0	1
4.3	Sf5+	0	1
4.4	De8+	0	1
Motiv	Doppelschach	0	1
4.5	Sh5+	0	1
4.6	Sc6+	0	1
Motiv	Abzugsschach	0	1
5.1	Te8	0	1
5.2	Lf8+	0	1
Motiv	Ablenkung	0	1
5.3	Th8+	0	1
5.4	Dh8+	0	1
Motiv	Hinlenkung	0	1
5.5	Txh7	0	1
5.6	Lb6	0	1
Motiv	Räumung	0	1
6.1	Td4	0	1
6.2	Te6	0	1
Motiv	Unterbrechung	0	1
6.3	Td6	0	1
6.4	Th4+	0	1
Motiv	Blockade	0	1
6.5	Tg7+	0	1
Motiv	Dauerschach	0	1
6.6	f4	0	1
Motiv	Patt	0	1
7.1	Te8+	0	1
7.2	Dxh6+	0	1
7.3	Dxh7+	0	1
7.4	Txh7+	0	1
7.5	Dxc6+	0	1
7.6	Dg8+	0	1
Σ		0	43

Zur Berechnung Ergebnissfeld markieren und F9 drücken!